

**TÍTULO DEL VIDEO:** Atiende y planea jugando “*Rush Hour*”© #0005

**AUTOR:** Eva Andrea Belmar Pesch

**DESCRIPCIÓN:**

Este juego, didáctico y divertido, plantea un problema cuya solución requiere de formar un plan de acción y pensar antes de actuar. Se favorece a la vez la atención y concentración visual. Es excelente también para desarrollar habilidades de posicionamiento espacial y anticipación viso-espacial.

**ÁREAS DE APOYO:**

- ✓ Procesos de atención y concentración visual
- ✓ Control de impulsos (pensar antes de actuar)
- ✓ Anticipación, planeación, organización viso-espacial
- ✓ Percepción visual y posicionamiento espacial
- ✓ Búsqueda de alternativas (flexibilidad)

**MATERIAL:**

- Video explicativo
- Juego “*Rush Hour*”© de Binary Arts

**IMPORTANTE:**

Con este juego se desarrollan habilidades que comprometen lóbulos frontales y hemisferio derecho. Usar tiempo límite con cronómetro.

**PALABRAS CLAVE:**

- Seguimiento de instrucciones
- Trabajar bajo presión de tiempo
- Juegos didácticos

**CLASIFICACIÓN:**

Grado: Pre-escolar, Escolares 1-3, Escolares 4-6, Adolescentes, Adultos, **Todos**

Nivel de dificultad: Inicial, Medio, Avanzado, **Todos**, No aplica.

Ejecución: Individual, **Dos o más**.

Tipo: Actividad, Estrategia, Teoría/Clase, **Juego**