

**TÍTULO DEL JUEGO:** Ojo observador: atención y análisis #0080

**AUTOR:** Ana Paula Sierra

**GRADO Y EDAD:** 1ero. a 6to. de primaria, 6 a 13 años y más...

**DESCRIPCIÓN:**

Se presenta un juego para desarrollar habilidades de atención, memoria, discriminación visual y seguimiento de instrucciones, así como estrategias de figura-fondo

**ÁREAS DE APOYO:**

- ✓ Percepción visual: figura-fondo, ubicación espacial
- ✓ Procesos de atención y discriminación visual
- ✓ Seguimiento de instrucciones
- ✓ Memoria visual

**MATERIAL:**

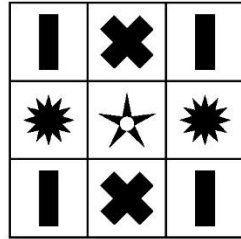
- Hoja impresa (adjunta al final del documento)
- Lápiz y cronómetro

**IMPORTANTE:**

- ✓ El adulto no debe ayudar al chico, no importa cuánto se tarde, puede incrementarse la dificultad si se le pone el factor tiempo y cronometrarlo.

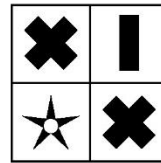
**EXPLICACIÓN-METODOLOGÍA:**

1. Se le da un tablero impreso (anexo al documento) al chico o chicos, y se les explica que dentro de ese tablero hay uno más pequeño y otro aún más pequeño.
2. Deberán encontrar dichos tableros.
3. Quien encuentre el grande obtendrá un punto.
4. Quien encuentre el pequeño obtendrá tres puntos.
5. Ganará quien tenga más puntos.
6. Se puede hacer más difícil el juego poniéndoles un límite de tiempo, por ejemplo 5 minutos, entonces ganará quien lo haga en menor tiempo posible



encontrado por

\_\_\_\_\_



encontrado por

\_\_\_\_\_

